# Planlegging

**Oppgave 1**

Kravspesifikasjon, wireframe og pseudokode er noe man lager i planleggingsfasen. Finn ut hva disse tre begrepene omfatter. Lag en kort beskrivelse av hver av dem.

**Oppgave 2**

Lag kravspesifikasjon, wireframe og pseudokode for spillet Hangman.

**Oppgave 3**

Lag spillet Hangman. Her kan du få inspirasjon fra kapittel 15 i boka, eller du kan tenke helt selv.